

## Le bilan de la 3<sup>ème</sup> édition it3D Summit en chiffres et en vidéo

Les 14 et 15 décembre dernier à Bordeaux se déroulait « it3D Summit », le rendez-vous professionnel des industriels dédié à la 3D immersive et collaborative, à la réalité virtuelle et à la réalité augmentée.

Ce fût l'occasion pour tous les professionnels de découvrir et échanger à propos de ces solutions technologiques appliquées au monde de l'industrie. Pour cette édition, deux grandes thématiques ont occupé les échanges : la construction/le BIM (Building Information Modeling) et l'Usine du futur. Les participants ont été « inspirés » aussi bien par les démonstrations des exposants, que par les interventions des experts - Alstom, Airbus Safran Launchers, STX, AB Volvo, Sunna Design, BMA, GA, Strate Ecole de Design, NVIDIA, Microsoft HoloLens - et repartent avec les clés concrètes pour bien démarrer avec la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée.



### It3D Summit 2016 en chiffres

